



ŠPORTOM ZA DUŠEVNÉ ZDRAVIE DETÍ



PRAVIDLÁ VYBÍJANEJ

- **Hrá sa na ihrisku s rozmermi 14x7 m**
- **Počet hráčov na ihrisku 6 + 1 (3-4 chlapci, 3-4 dievčatá povinne!!!)**
- Na súpiske môže byť **max. 12 hráčov (6 chlapcov a 6 dievčat povinne!!!)**
- **Hrací čas 2 x 7 min.**
- **Hrá sa s gumovými/penovými loptami** na minihádzanú (veľkosť hádzanárskej lopty č. 1-2)
- **Hra začína od kapitána družstva** (ktoré vyhralo žreb) **prehodom smerom do vlastného poľa**, pričom lopta môže padnúť na zem a už sa hrá. Druhé družstvo už nemusí mať prehod!
- **Lopta je stále nabitá**, každý môže vybíjať aj spoza postranných čiar.
- **Vybitý je vždy prvý hráč, ktorý je priamo zasiahnutý** (od zeme neplatí). Vybitý opustí ihrisko na svojej strane a odchádza na súperovu stranu pri najbližšej postrannej čiare.
- **Vybitý hráč je zachránený, ak loptu chytí druhý hráč – súper.**
- **Pri vybití zapíska rozhodca 2x** a ukáže na vybitého hráča. Hra pokračuje až po hvizde rozhodcu, keď už vybitý hráč opustil ihrisko.
- **Pri priestupkoch zapíska rozhodca 1x** (prešľap, kroky), následne družstvo stráca loptu.
- **Hráč s loptou môže** urobiť maximálne **3 kroky**, nesmie driblovať, len prihrávať a to **maximálne 3 prihrávky**. Loptu môže držať hráč **maximálne 3 sec**.
- Lopta, ktorá opustila hraciu plochu sa môže dotknúť iba hráč, ktorý je zapojený do hry.
- **Prešľap je každý dotyk súperovho poľa**, stredovej, postranných a autových čiar, **hociktorou časťou tela**.
- **Mŕtva lopta** je vtedy ak rozhodca zapískal a prerušil hru. Hra pokračuje až na jeho pokyn.
- Ak družstvo nenastúpi na zápas so všetkými hráčmi, chýbajúci sa počítajú za vybitých v každom polčase.
- Víťazí družstvo, ktoré vybil viac hráčov počas zápasu. Zápas môže skončiť aj remízou.

Vyhráva družstvo, ktoré má po uplynutí hracieho času viac hráčov v poli.



Športový klub polície Bratislava
Sch.-Trnavského 2/a
844 46 Bratislava

Kancelária:
Záporožská 8
851 01 Bratislava

tel.: +421 2 6820 3830
fax: +421 2 6820 3839
e-mail: hadzana@skpba.sk
www.skpbratislava.sk